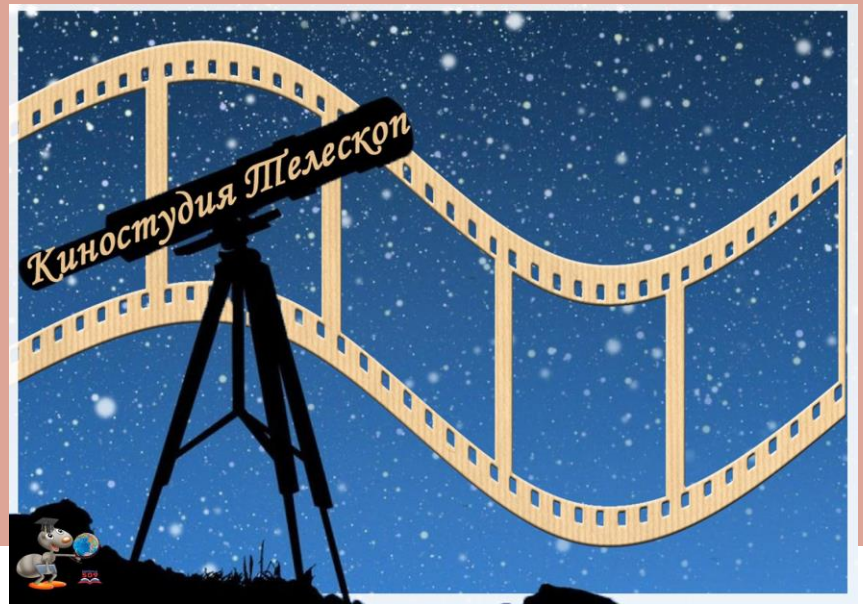
Дополненная реальность как эффективный образовательный инструмент внеурочной деятельности

«ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ НА СЛУЖБЕ У ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ, 2018

ШКОЛА 509



«ПРОЕКТ «МУЗЕЙ ЗА ОКНОМ»: «ЖИВАЯ КАРТА».

ВЕКТОР ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПОЛИТИКИ

ОЧЕВИДНО…

«Современному» учителю

Современный ресурс

ЦЕЛЬ СОЗДАНИЯ РЕСУРСА

- Методическая копилка, к ресурсам и материалам которой в любой момент времени может обратиться учитель
- Копилка, которая обобщает лучшие педагогические практики по данному направлению работы
- Копилка, которая объединяет достижения в разных областях и представляет аспекты деятельности в виде полной картины
- Инициирован педагогами, заинтересованными сделать данный курс доступным и для педагогов, и для учащихся, и для родителей учащихся в целях популяризации педагогической практики

ЗАДАЧИ WEB-РЕСУРСА

- Развитие компетентностей педагогов
- Осуществление методической информационной поддержки учителей
- Создание мобильной среды для успешной реализации идеи
- Поддержка творчества учителей

ДОРОЖНАЯ КАРТА ПРОЕКТА

Организационно-подготовительный этап

Технологический этап

Рефлексия

«ПРОЕКТ «МУЗЕЙ ЗА ОКНОМ»: «ЖИВАЯ КАРТА»

ОРГАНИЗАЦИОННО-ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

- Сбор-старт
- Проектирование
- Графическое изображение (создание карты)
- Выбор технического инструмента

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ЭТАП

- Определение подпроектов
- Поисково-исследовательская деятельность
- Конструирование индивидуальных маркеров
- Визуализация маркеров (звук- текст - видео…)
- Воспитательно-образовательные мероприятия … → «Школа экскурсоводов»

ПОДПРОЕКТ 1Е КЛАССА

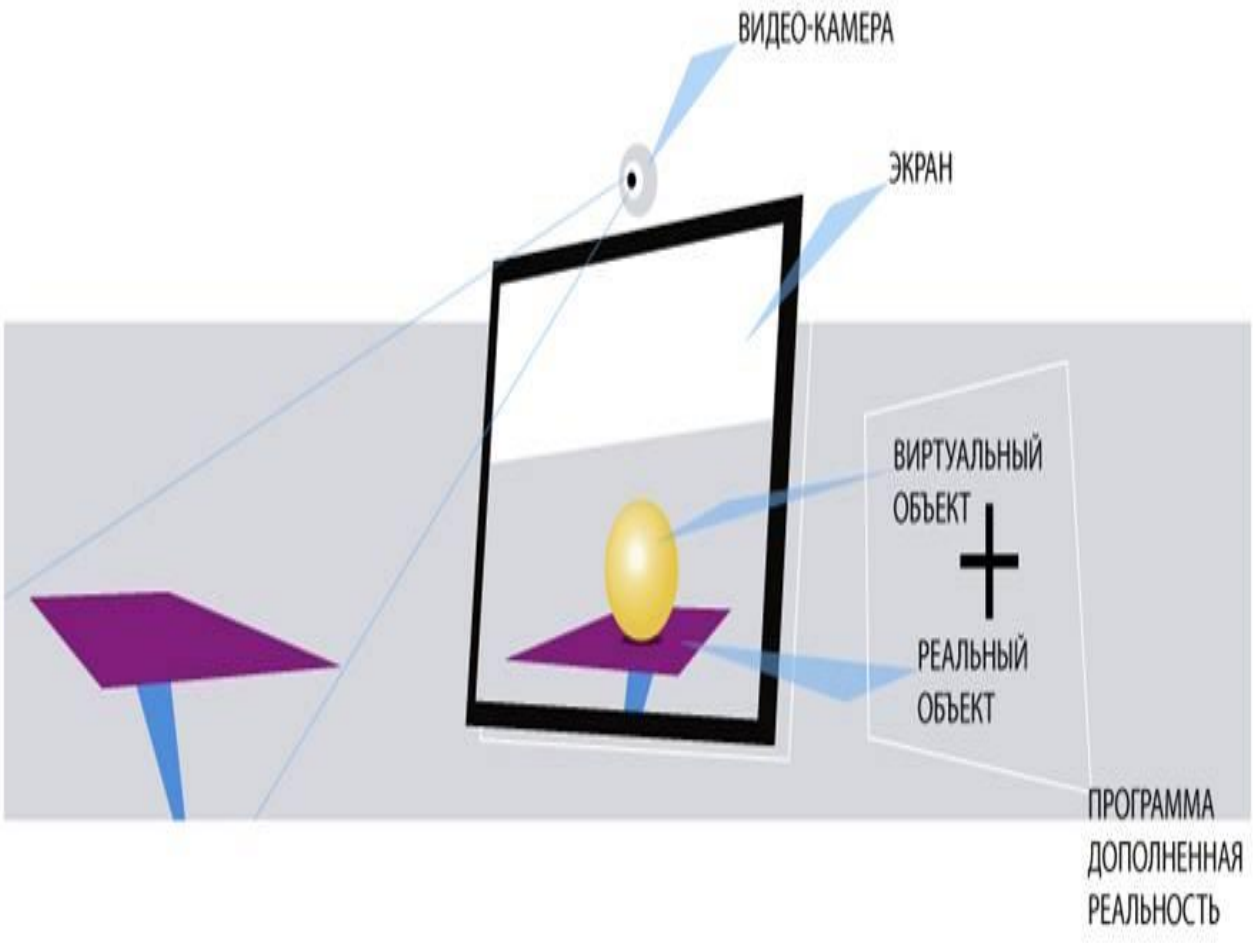
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Политика государства

Образовательная политика

Темп развития технологий

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ



ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Технологии дополненной реальности сделали настоящую революцию в следующих сферах:

Реклама

дополнив рекламное объявление трехмерным изображением, Вы значительно увеличите конверсию своей рекламы.

Печатные издания

удивите читателя играми и рекламой, созданными по технологии Дополнительной Реальности, и Вы расширите свою аудиторию и завоюете ее лояльность.

Презентации

если Ваша презентация будет дополнена интерактивными трехмерными изображениями, то ее эффективность возрастет в разы.

Архитектура

трехмерные интерактивные макеты или возможность увидеть еще не построенное здание прямо в городе, значительно упростит переговоры с инвесторами.

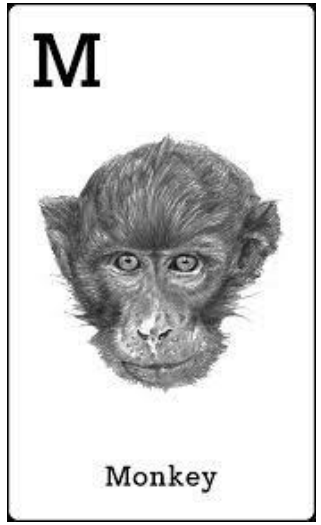
Образование

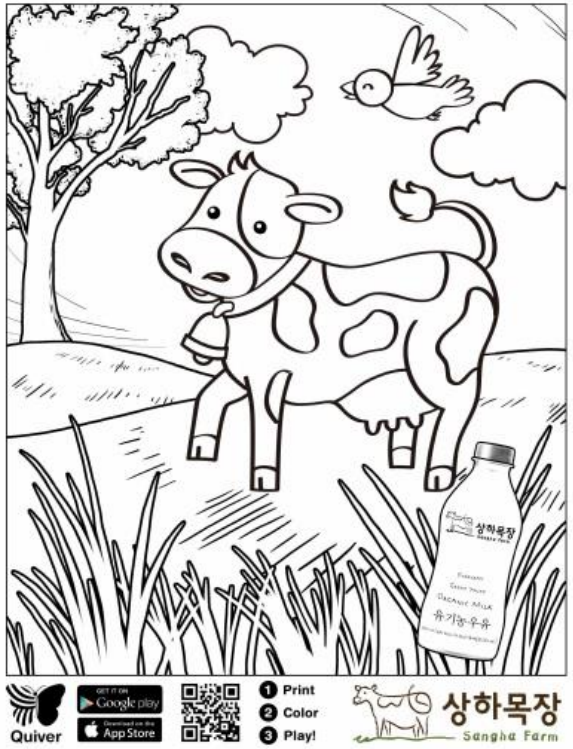
использование дополнительной реальности позволяет создавать наглядные пособия, эффективность которых превышает любые макеты, плакаты и графики.

Это лишь несколько примеров использования Дополнительной Реальности – на самом деле возможности практического применения этой технологии абсолютно безграничны!

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

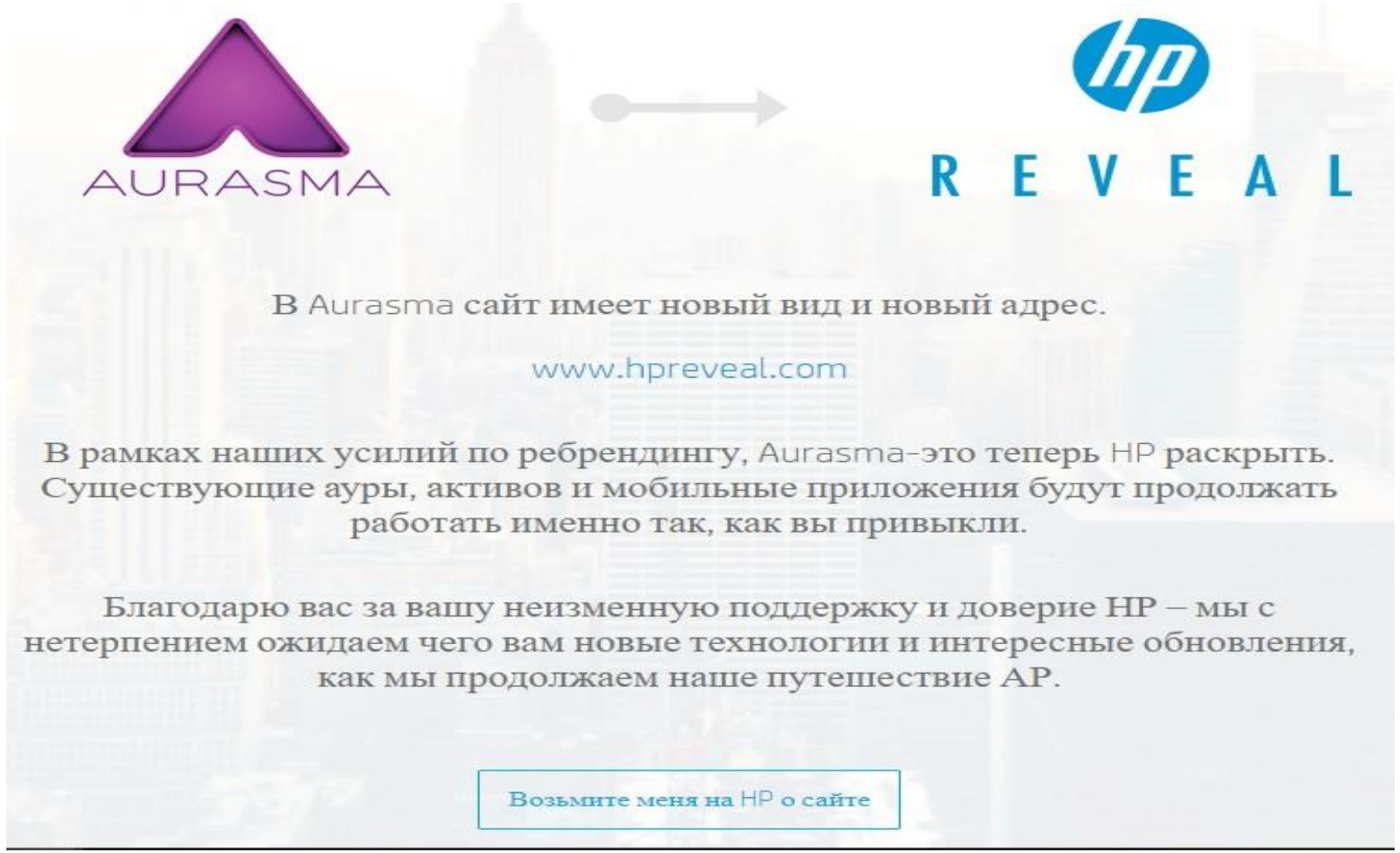
ГРУППЫ ИГР, СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ(ТРИГГЕР, ОВЕРЛЕЙ)





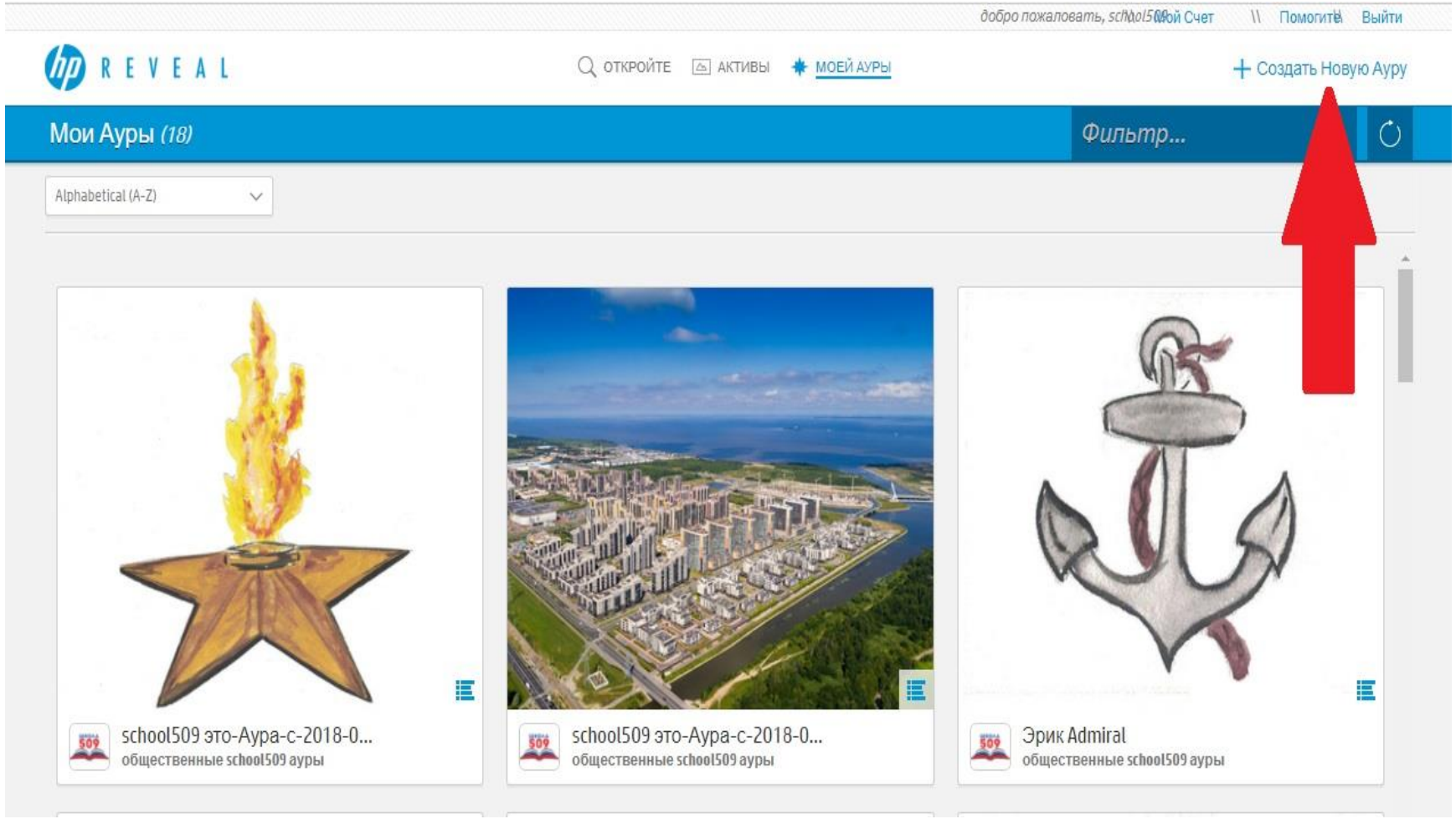
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

2 ШАГА

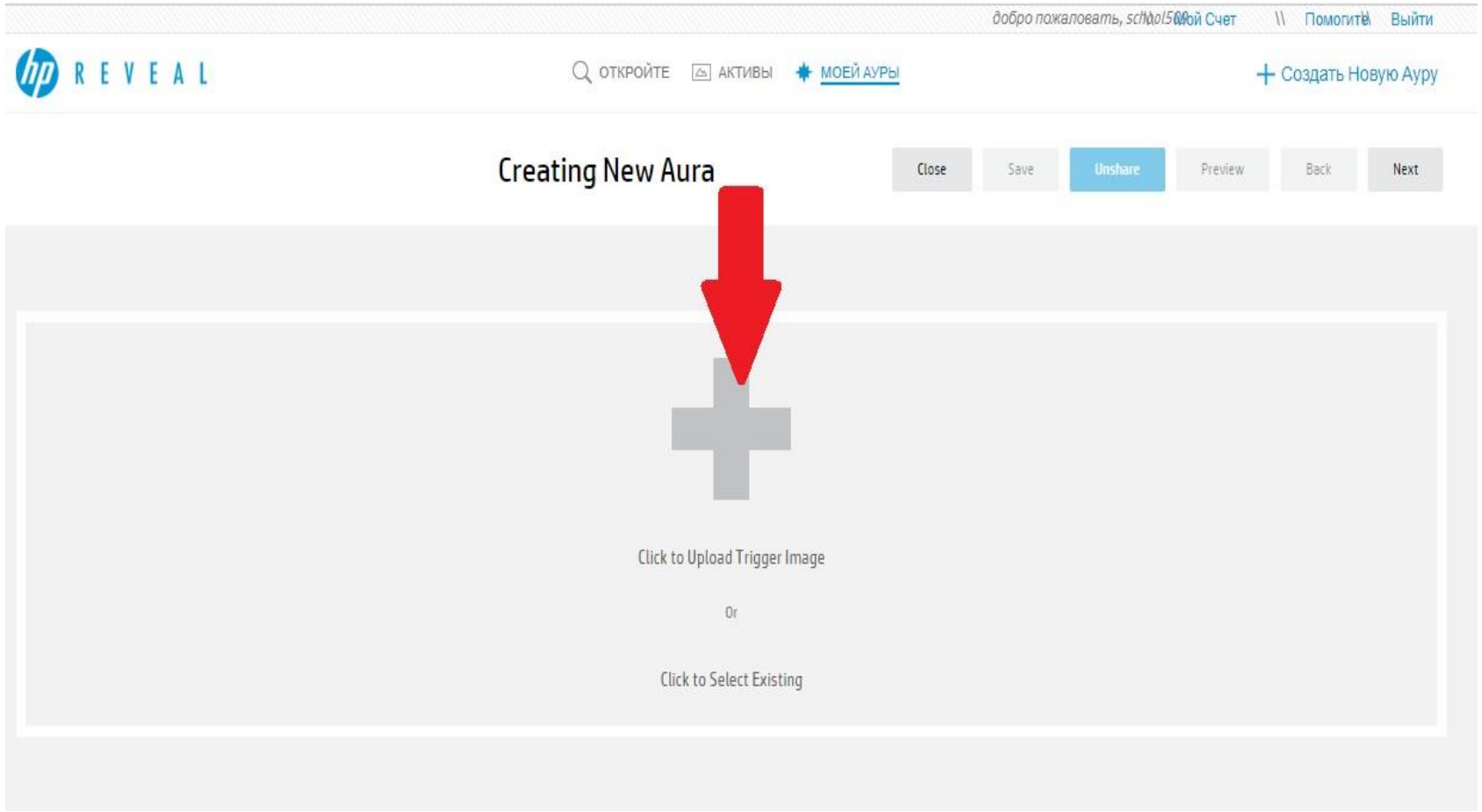


ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

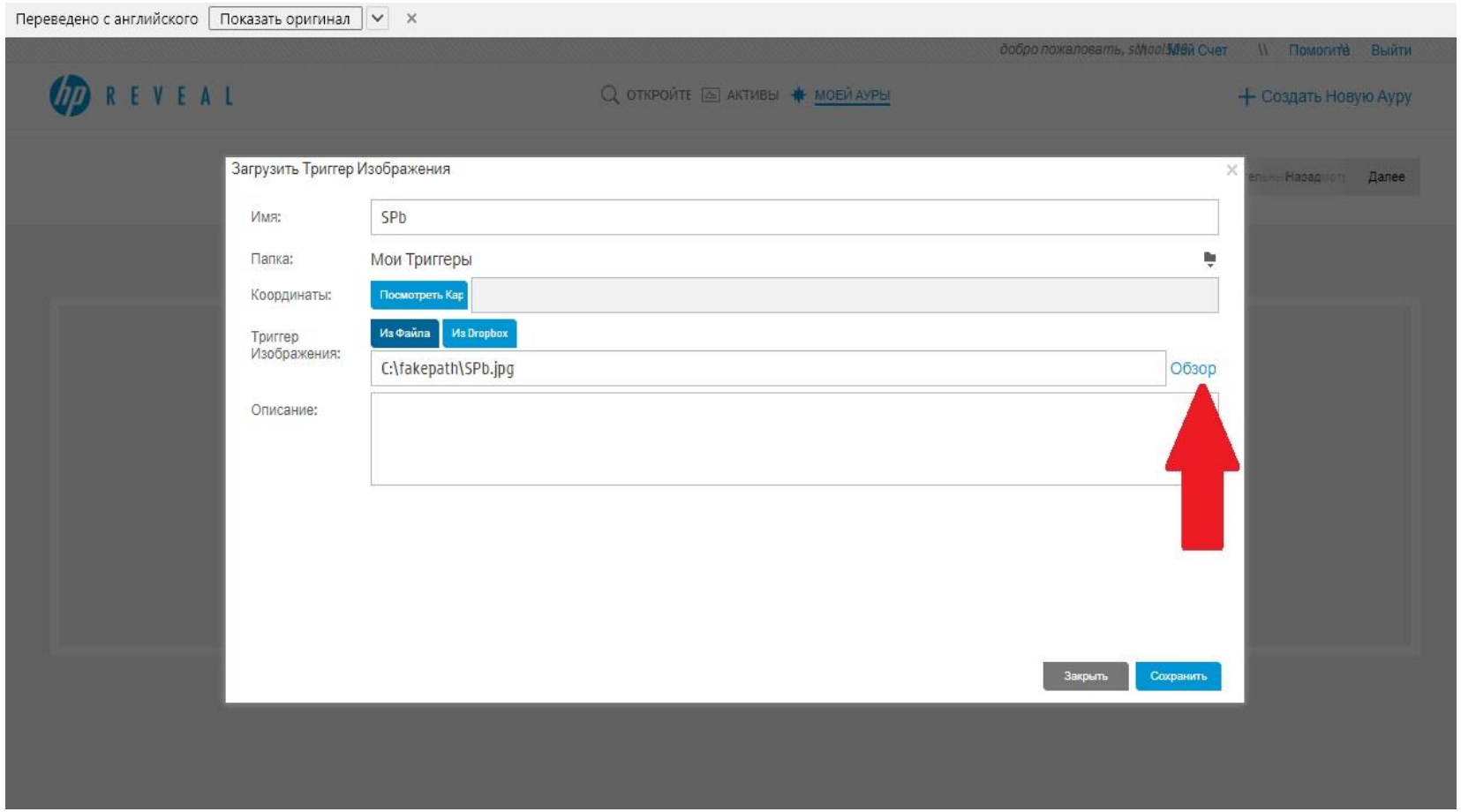
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



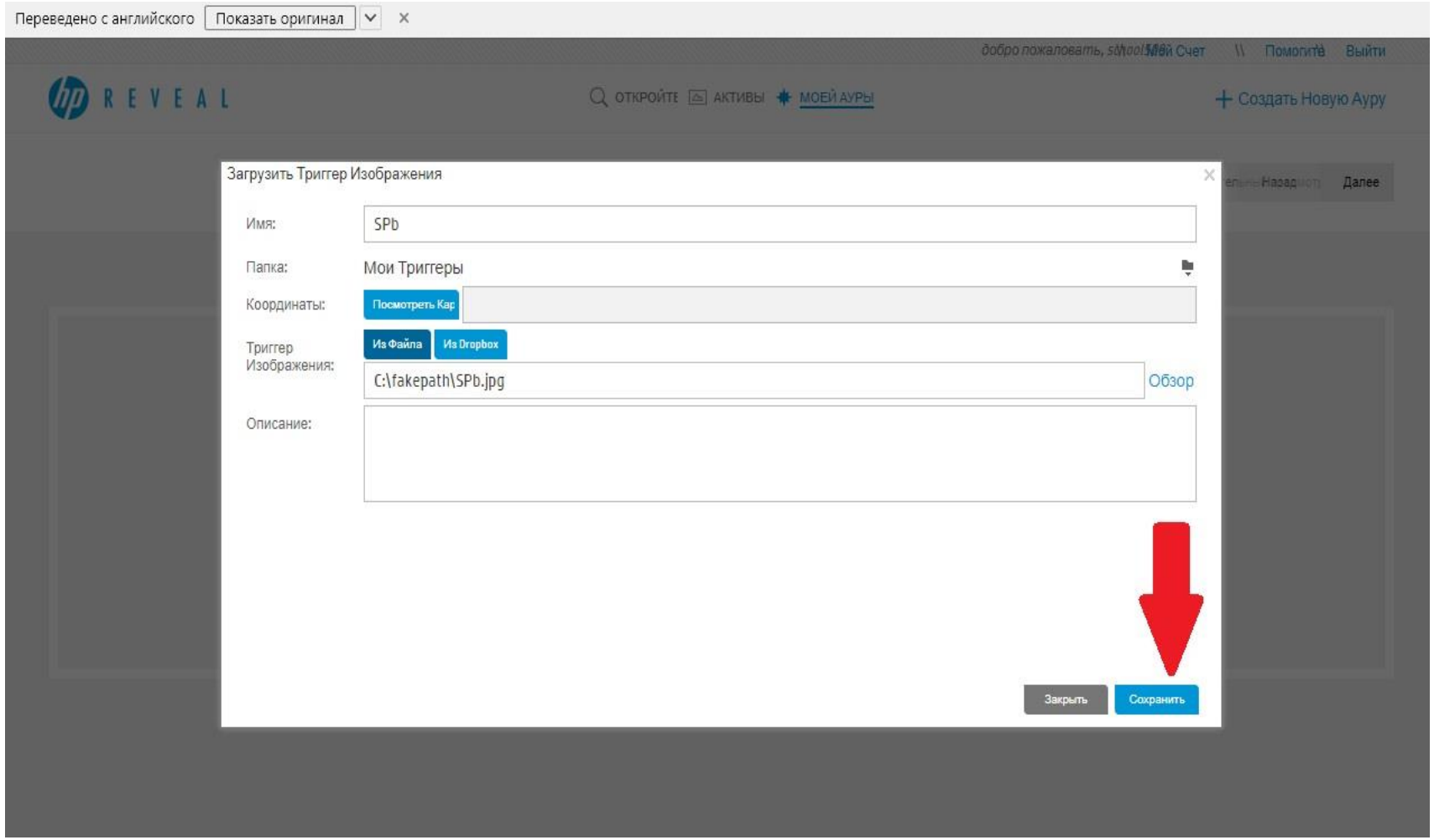
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



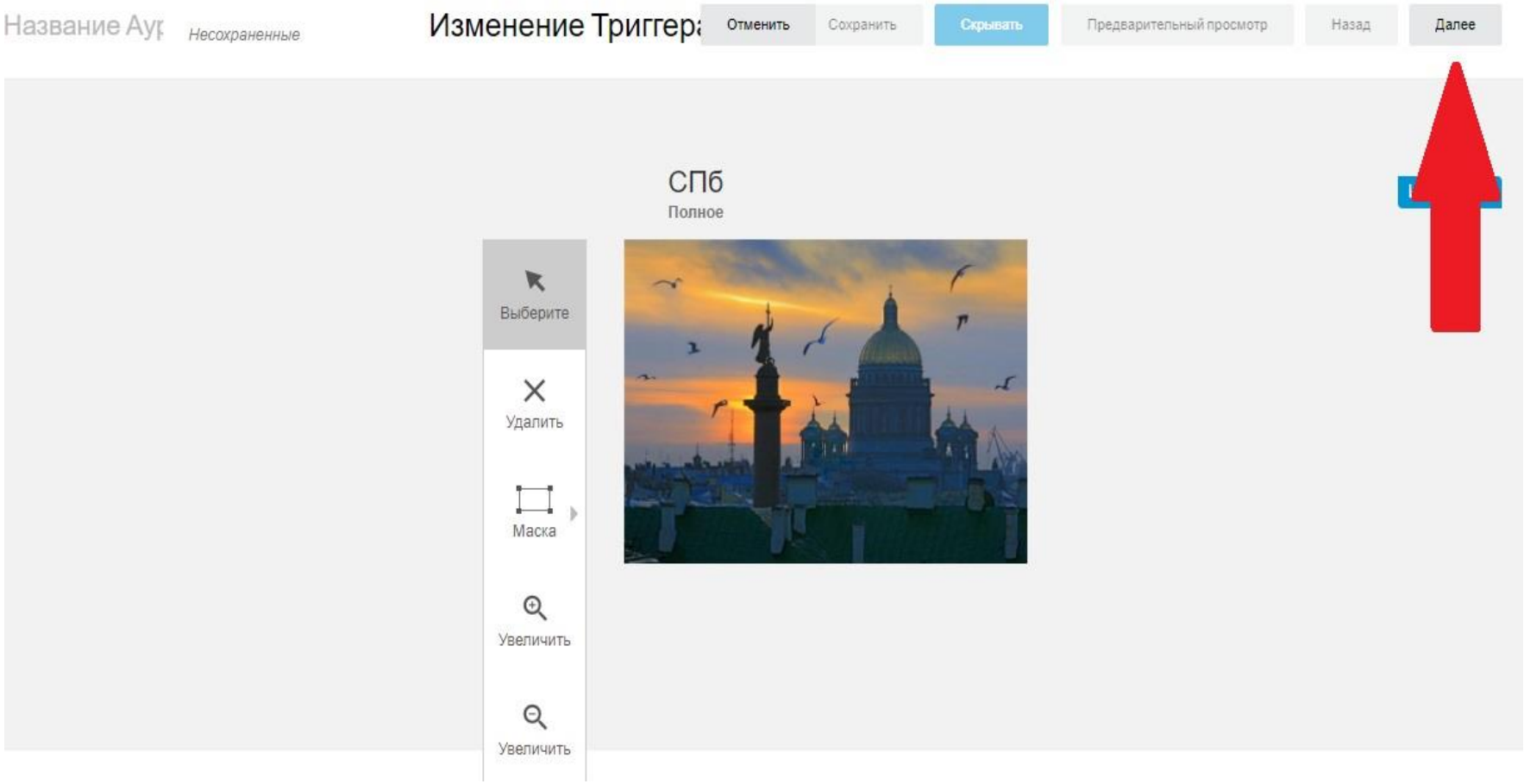
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



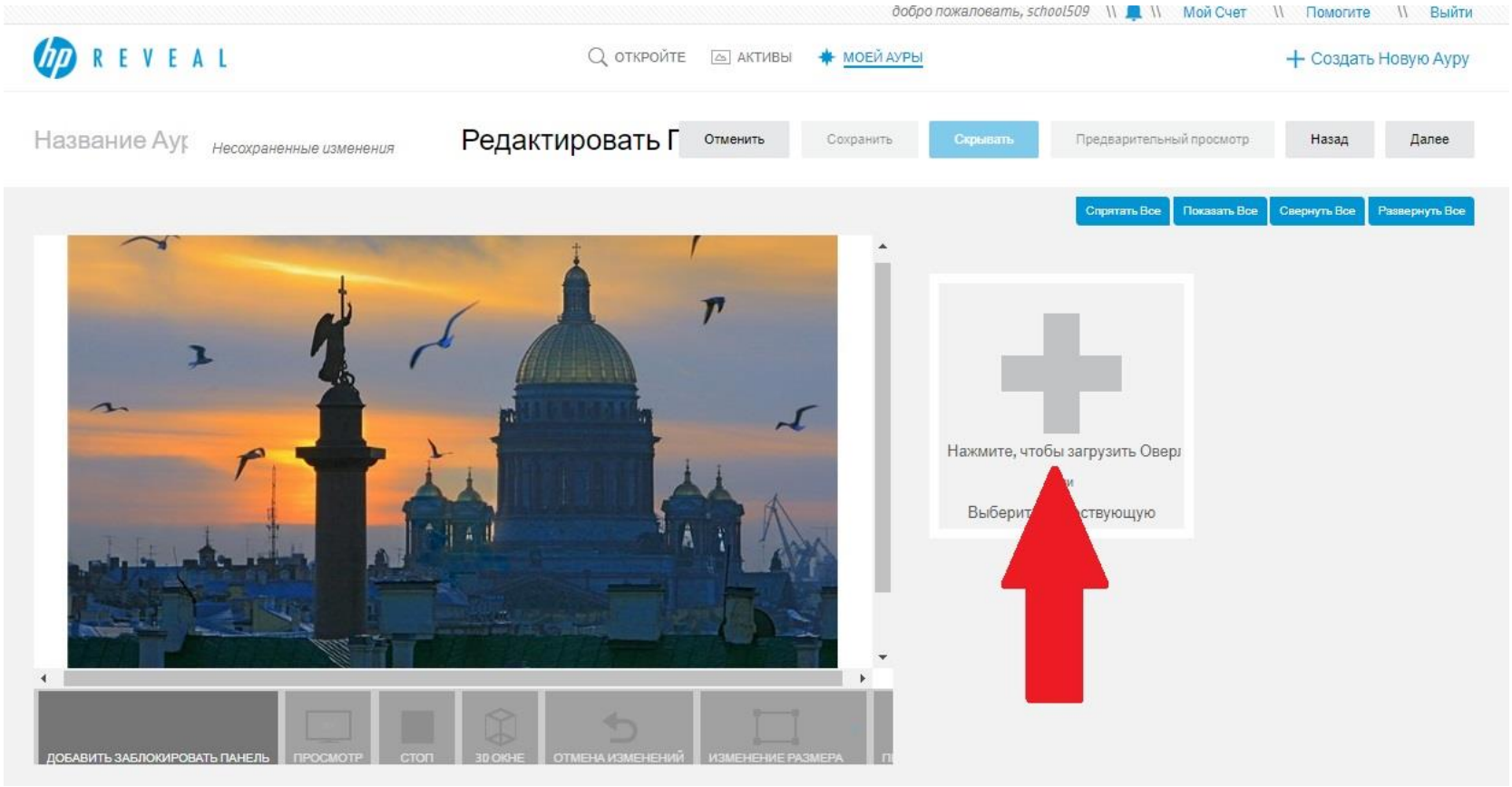
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



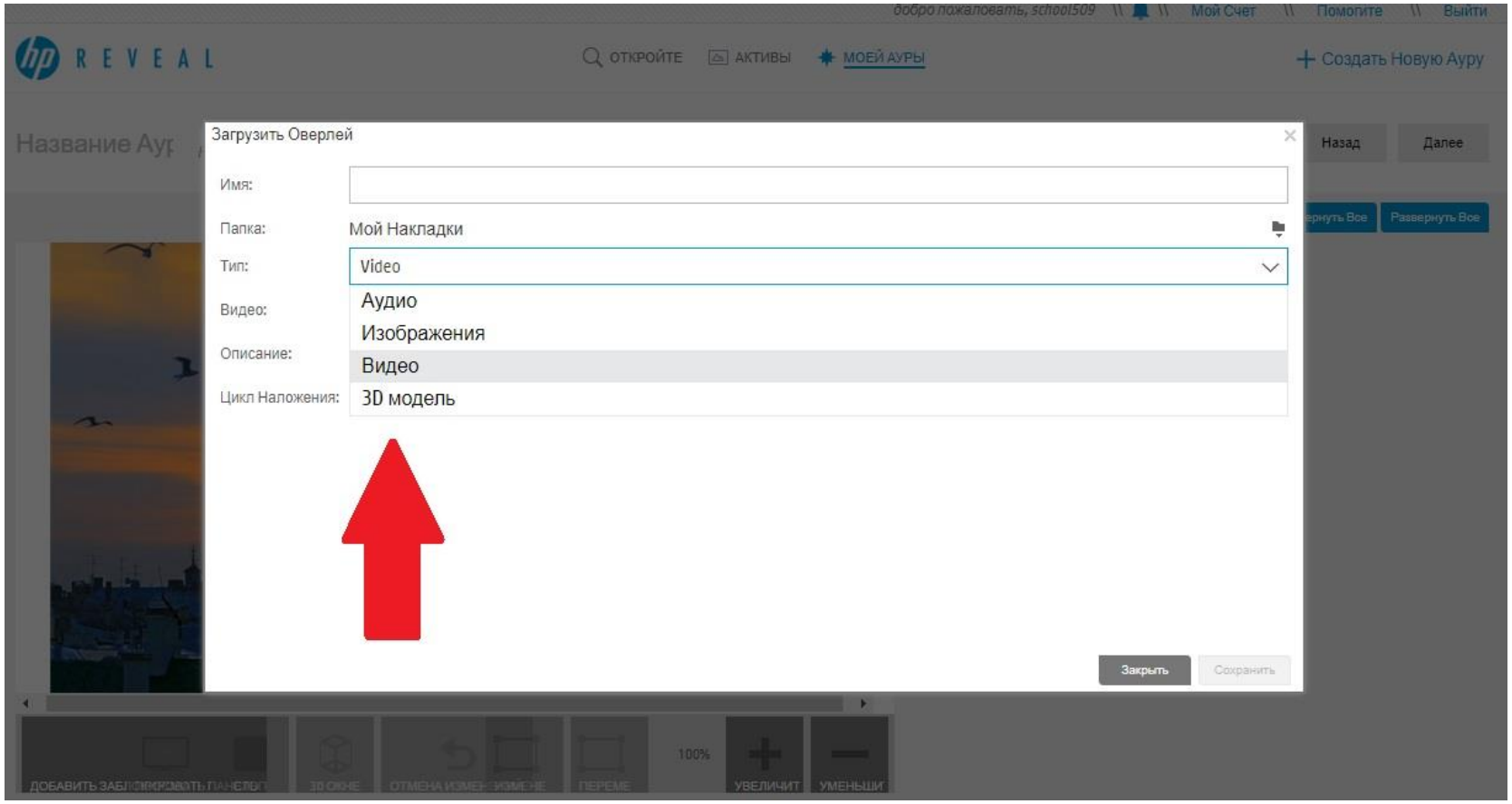
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



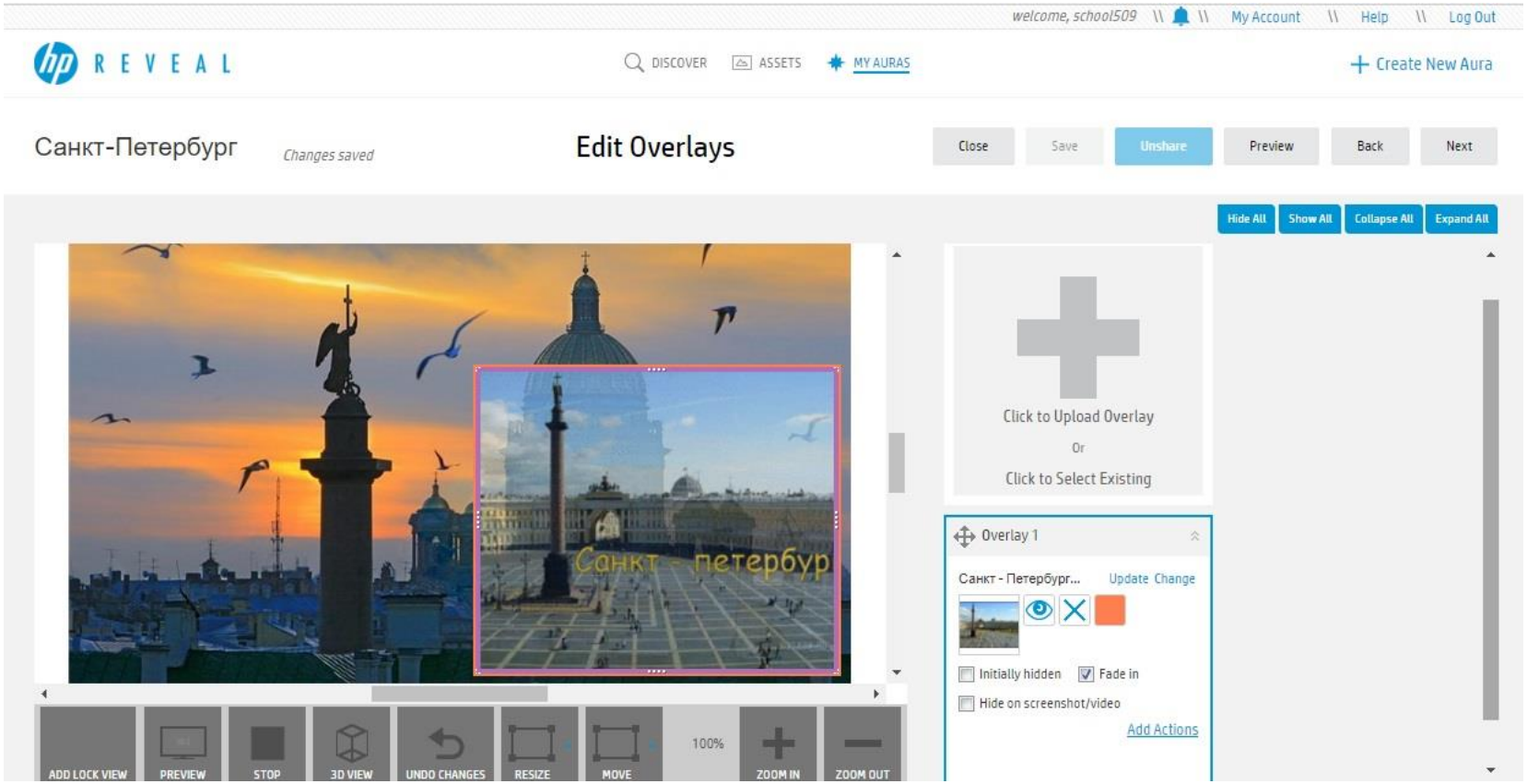
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



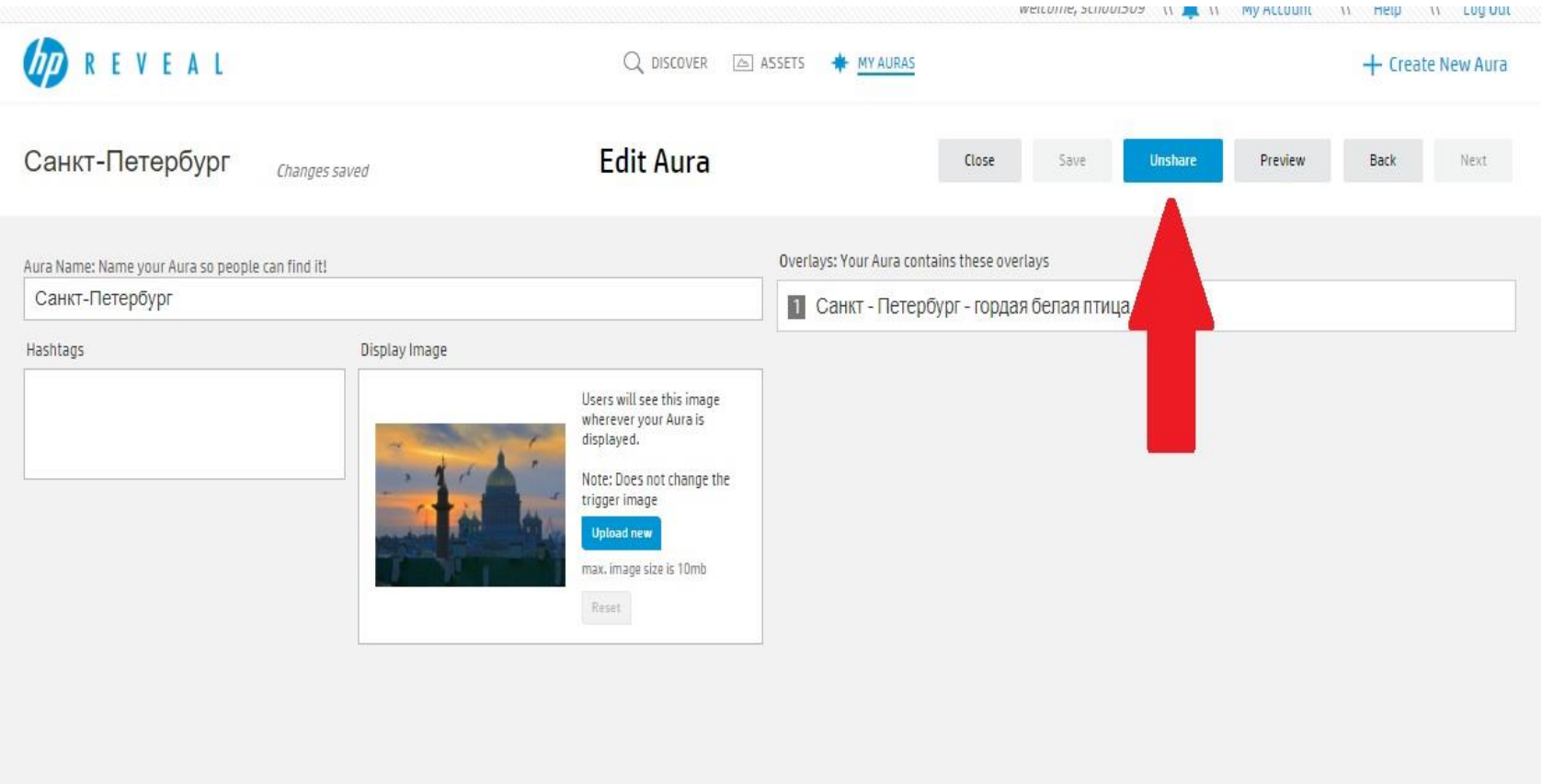
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



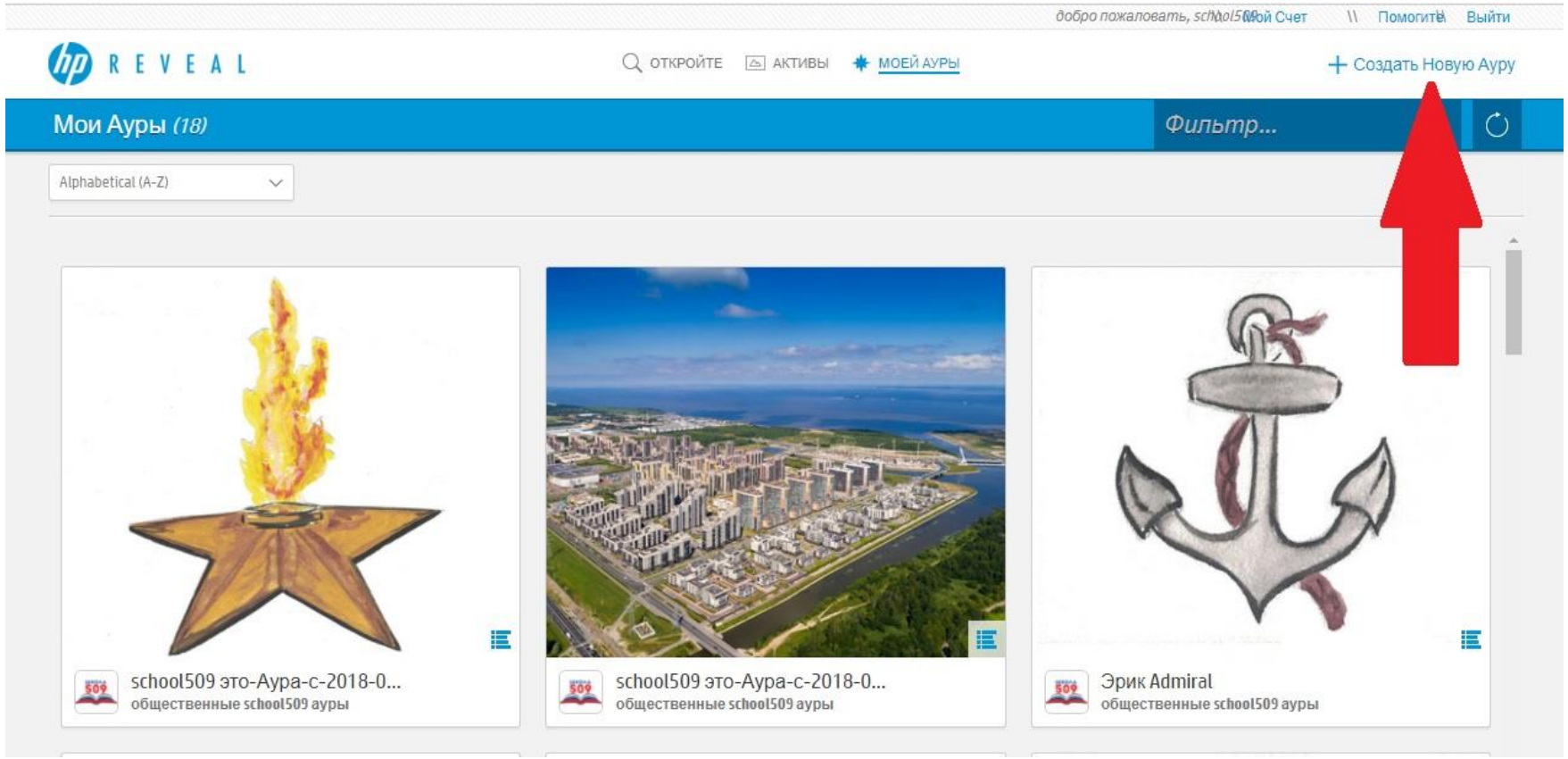
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ



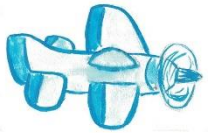
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

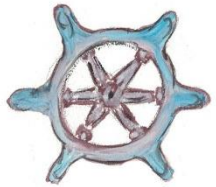


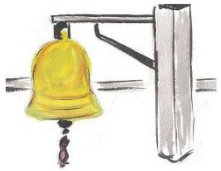
ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ

Музей за окном: «Живая карта».

Дополненная реальность на службе у внеурочной деятельности.







ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Пошаговая инструкция для установки приложения дополненной реальности

Откройте магазин приложений Play Маркет на вашем телефоне или планшете.	
В поисковой строке наберите **HP Reveal**.	
Установите приложение **HP Reveal** на свой телефон, планшет.	
После установки у Вас на рабочем столе появится значок. Откройте (кликните) приложение. Далее Вам будет предложена регистрация. Для просмотра картинок, она не нужна. Пролистываем эти страницы, до последней.	
В открывшемся окне нажмите на лупу *(внизу, в центре экрана)*	

Откроется новое окно. Внизу, на панели инструментов значки. Кликните на значок «Лупа».	
Откроется новое диалоговое окно.	
В поисковой строке наберите «**school509**» (это вход на наш канал). Кликните «ОК».	
Уверенно жмите **на эмблему** школы 509. В открывшемся окне нажмите кнопку «FOLLOW».	
Надпись изменилась на FOLLOWING. Вы подключились к каналу **school509**. Если Вам понравился наш канал **school509**, ставьте свой LAKED (лайк). Теперь вы можете вернуться к сканеру, (на панели значок), сканировать картинки *«Живой карты»*, видеть дополненную реальность.	

«ПРОЕКТ «МУЗЕЙ ЗА ОКНОМ»: «ЖИВАЯ КАРТА»

РЕФЛЕКСИВНЫЙ ЭТАП

- Бюро находок
- Сборник методических рекомендаций
- Интроспекция

ИНТЕГРАЦИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- Игровая
- Познавательная
- Ценностно-ориентационная
- Коммуникативная
- Творческая

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ, АКТУАЛЬНЫХ ДЛЯ СИСТЕМЫ ОБРАЗОВАНИЯ

Амплификация
Нравственное самовоспитание
Духовное оздоровление
Качество образования

Дополненная реальность как эффективный образовательный инструмент внеурочной деятельности
«ПРОЕКТ «МУЗЕЙ ЗА ОКНОМ»: «ЖИВАЯ КАРТА».

20.09.2018

Санкт-Петербург

ШКОЛА 509